


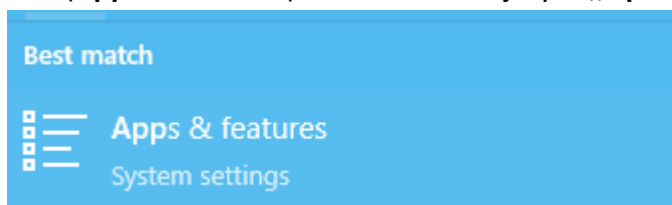
Manuál pro reinstalaci a ověření verze komponenty OTE PKI



Ověření aktuální verze OTE PKI komponenty přes aplikace a funkce

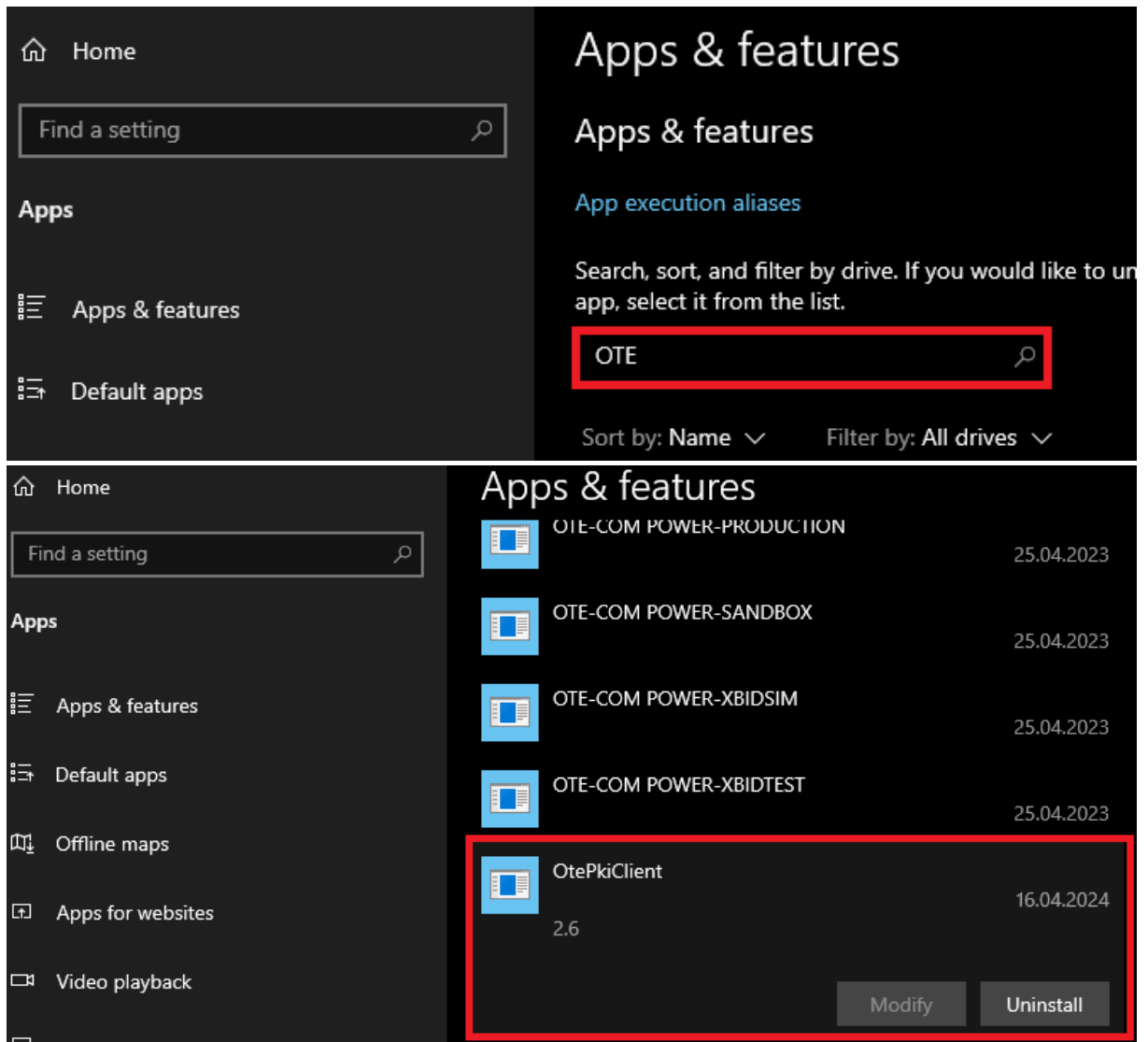
Ověření aktuální verze komponenty je možné v seznamu nainstalovaných programů ve vašem zařízení. V operačním systému Windows 10 a novějším existují dva způsoby, jak to zjistit.

- 1) Otevřete nabídku „**Start**“  a napište „**Apps**“ a měli byste vidět již našeptaný text (**Apps & features**) nebo v českém jazyce „**Aplikace a funkce**“




A položku otevřete.

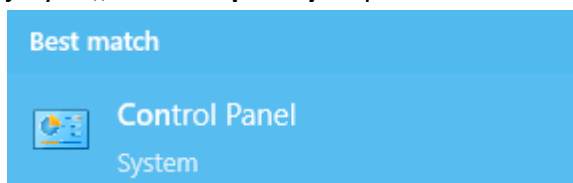
- 2) Do vyhledávače aplikací napište název „OTE“ a v seznamu vyhledejte komponentu „OtePkiClient“



Zde vidíte, že aktuální verze je 2.6.

Ověření aktuální verze OTE PKI komponenty přes programy a funkce

- 1) Otevřete nabídku „Start“  a napište „Control Panel“ nebo v českém jazyce „Ovládací panely“ a položku otevřete.



- 2) Nyní zkontrolujte, že máte vzhled ovládacích panelů podle „Category“ nebo v českém jazyce „Kategorie“ a následně otevřete položku „Uninstall program nebo

Odinstalovat program“ a stisknutím klávesnice „O“ budete odkázáni na aplikace se začínajícím názvem na „O“ a vyhledejte „OtePKIClient“.

Organize ▾ Uninstall/Change		Installed On	Size	Version
Name	Publisher			
<input checked="" type="checkbox"/> OtePkiClient		16.04.2024		2.6

Zde v pravém sloupci version nebo verze vidíte, jakou máte aktuálně nainstalovanou verzi komponenty.

Přehled/odinstalace stávající komponenty

- 1) Přehled/odinstalace komponenty lze provést skrz výše uvedený postup
 - Aplikace a funkce
 - Programy a funkce
- 2) Před přehledem/odinstalací je ovšem zapotřebí ukončit aplikaci OTE PKI Klienta, pokud máte starší verzi spuštěnou.

Aplikaci naleznete ve Windows liště v pravém rohu ikonu aplikace „**OTE PKI Client**“



- 3) Následně stačí přejít do Aplikace a funkce nebo Programy a funkce a odebrat aktuální verzi.
- 4) Aktuální verze komponenty OTE PKI je na adrese [zde](#).
- 5) Video návod pro instalaci komponenty obecně je k dispozici [zde](#).